

CANEVAS D'ACTIVITÉ

Titre de l'activité	Trouve la vérité
Intention pédagogique de l'activité	Apprendre à repérer une information et à la valider
Niveau ciblé	3 ^e cycle
Durée	20 minutes
Thème	
Matériel	12 cartes (voir le matériel reproductible)
Liens avec le PFEQ	<p>Compétences transversales d'ordre intellectuel : Exploiter l'information</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tirer profit de l'information <ul style="list-style-type: none"> ◦ Répondre à ses questions à partir de l'information recueillie. • S'approprier l'information <ul style="list-style-type: none"> ◦ Sélectionner les sources pertinentes • Reconnaître diverses sources d'information <ul style="list-style-type: none"> ◦ Interroger les sources d'information
Compétences informationnelles visées (s'il y a lieu)	<p>Chercher</p> <ul style="list-style-type: none"> • Repérer des sources d'information <p>Analyser</p> <ul style="list-style-type: none"> • Analyser l'information recueillie
Déroulement	<ol style="list-style-type: none"> 1. Séparer la classe en groupes de 4 élèves. 2. Donner une carte à chacun des groupes. 3. Leur expliquer qu'une seule des phrases est véridique et qu'ils doivent s'aider des romans, bd et documentaires pour trouver la vérité. 4. Démarrer un minuteur (15 minutes). 5. Quand le groupe pense avoir repéré laquelle des affirmations est vraie, il retourne voir l'enseignant pour lui dire.

	<p>6. Si le groupe a la bonne réponse, lui donner un autre carton.</p> <p>7. Le groupe ayant le plus de bonnes réponses une fois le délai écoulé remporte la partie.</p>
Suggestions de livres	<p>Pour prolonger l'activité en classe ou en bibliothèque :</p> <p>Le Livre des vrai-faux des animaux, Dhôtel, Gérard/ Perroud, Benoît Éditeur : Martinière ISBN : 9782732457024</p> <p>Le Livre des vrai-faux de l'histoire, Dhôtel, Gérard/ Perroud, Benoît Éditeur : Martinière ISBN : 9782732462172</p>
Réinvestissement	<p>On peut proposer aux élèves de créer eux-mêmes des cartons comportant 2 mensonges et 1 vérité.</p> <p>On peut demander aux élèves de corriger les énoncés erronés.</p> <p>On peut utiliser les livres suggérés et demander aux élèves de rechercher dans des documentaires ou sur une encyclopédie en ligne (par exemple <i>Universalis junior</i>) pour vérifier si les énoncés sont vrai ou faux.</p>



Cindy Lebas, 2014

MATÉRIEL REPRODUCTIBLE

Instruction d'impression :

Imprimer les **pages 3 à 6 en sélectionnant l'option d'impression recto verso** si vous désirez avoir une illustration à l'endos des cartes. Et imprimer la page 7.

Ou imprimer uniquement les pages 3, 5 et 7 **en ne sélectionnant pas** l'option d'impression recto verso.

<p>Trouve la vérité.</p> <p>Chrystine Brouillet est une écrivaine belge.</p> <p>Tintin a rencontré un yéti.</p> <p>Samuel de Champlain est décédé un 24 décembre.</p>	<p>Trouve la vérité.</p> <p>Sylvie Lou est l'auteure du <i>Journal d'Alice</i>.</p> <p>Gaston Lagaffe porte toujours un chandail bleu.</p> <p>Albert Einstein est né en Allemagne en 1879.</p>
<p>Trouve la vérité.</p> <p>Les Schtroumpfs ont été créés par Quino.</p> <p>Milan est une ville d'Espagne.</p> <p>L'auteur Jeff Kinney est également un concepteur et réalisateur de jeux vidéo.</p>	<p>Trouve la vérité.</p> <p>Snoopy est un chat.</p> <p>Le guépard vit principalement en Afrique.</p> <p>Samtar est l'illustrateur de la collection <i>Savais-tu?</i></p>
<p>Trouve la vérité.</p> <p>La Suisse se trouve au nord de la France.</p> <p><i>Astérix</i> a été scénarisé par l'auteur du <i>Petit Nicolas</i>.</p> <p>Alain M. Bergeron est l'auteur de la série <i>Capitaine States</i>.</p>	<p>Trouve la vérité.</p> <p>Le chien adulte possède 42 dents.</p> <p>La bande dessinée <i>l'Agent Jean</i> met en vedette un éléphant.</p> <p>Géronimo Stilton est l'auteur des <i>Téa Sisters</i>.</p>



<p>Trouve la vérité.</p> <p>La Joconde est une œuvre d'Alexandre De Vinci.</p> <p>Le créateur de Garfield est Jim Davis.</p> <p>Denis Côté n'a pas écrit <i>La forêt aux mille et un périls</i>.</p>	<p>Trouve la vérité.</p> <p>Sylvie Desrosiers a écrit une série mettant en vedette un hot-dog.</p> <p>Les Légendaires sont édités par Delcourt.</p> <p>L'ours polaire est végétarien.</p>
<p>Trouve la vérité.</p> <p>Le sirop d'érable est produit durant l'été.</p> <p>Rantanplan est une BD mettant en vedette un chat.</p> <p><i>Le cratère</i> est une série écrite par Steve Proulx.</p>	<p>Trouve la vérité.</p> <p>L'illustrateur des Dragouilles se nomme Maxim Cyr.</p> <p><i>Lou!</i> est une série écrite par Christophe Neel.</p> <p>Alexander Graham Bell est né au Canada.</p>
<p>Trouve la vérité.</p> <p>Marie Curie a obtenu le prix Nobel de chimie.</p> <p>Spirou est toujours habillé en bleu.</p> <p>Billy Stuart est un caniche.</p>	<p>Trouve la vérité.</p> <p>La BD <i>Studio Danse</i> met en vedette 5 meilleures amies.</p> <p>Le lion vit en groupe.</p> <p>La série <i>Carcajous</i> raconte les aventures d'une équipe de soccer.</p>



7



8



9



10



11



12

TROUVE LA VÉRITÉ : LISTE DES RÉPONSES

Numéro 1 : Tintin a rencontré un yéti.

Numéro 2 : Albert Einstein est né en Allemagne, en 1879.

Numéro 3 : L'auteur Jeff Kinney est également un concepteur et réalisateur de jeux vidéo.

Numéro 4 : Le guépard vit principalement en Afrique.

Numéro 5 : *Astérix* a été scénarisé par l'auteur du *Petit Nicolas*.

Numéro 6 : Le chien adulte possède 42 dents.

Numéro 7 : Le créateur de *Garfield* est Jim Davis.

Numéro 8 : *Les Légendaires* sont édités par Delcourt.

Numéro 9 : *Le cratère* est une série écrite par Steve Proulx.

Numéro 10 : L'illustrateur des *Dragouilles* se nomme Maxim Cyr.

Numéro 11 : Marie Curie a obtenu le prix Nobel de chimie.

Numéro 12 : Le lion vit en groupe.

